

1. Słowo wstępu

Seria gier *Arkana Miłości* składa się z następujących części: *Arkana Miłości*, *Arkana Miłości 2* i dodatku *Arkana Miłości: Kochankowie*, który wymaga do gry pierwszej lub drugiej części *Arkana Miłości*. Karty możecie dowolnie ze sobą łączyć, wybierając takie, które przypadną Wam do gustu. Rozdzielenie kart jest bardzo łatwe: na kartach z *Kochanków* w lewym dolnym rogu znajduje się symbol ♥, a na kartach drugiej części symbol ♠. Symbol talii podstawowej to ♣.

2. Na czym polega gra?

Gra polega na używaniu w swojej kolejce różnego typu kart oraz stosowaniu się do zapisanych na nich poleceń. Wyróżniamy następujące rodzaje kart:

- » **ARKANA** – rozbierają drugą osobę albo nas samych.
- » **WYZWANIA** – stawiają przed drugą osobą wyzwanie.
- » **AKCJE** – pozwalają oddać się pieścizotom.
- » **PODSTĘPY** – urozmaicają przebieg rozgrywki, można używać ich jak kart **AKCJI** albo je do nich dołączyć.
- » **AKCJE SPECJALNE** – pozwalają wykonywać czynności związane z talią, kartami na ręce oraz zakończyć grę.
- » **ATUTY** – pozostają w grze i wywołują dany stały efekt.
- » **KONTRAKCJE** – sprawiają, że dana karta nie działa, albo zmieniają osobę wykonującą zapisane na karcie polecenia.

3. Przygotowanie do gry

Zdecydujcie, czy każde z Was będzie grać własną talią, czy będziecie korzystali z jednej wspólnej. Możecie ułożyć swoje talie zarówno razem, jak i w tajemnicy przed drugą osobą. Budując talię, pamiętajcie o tym, by zawierała karty **ARKAN** do rozbierania drugiej osoby oraz kartę kończącą grę: *Arkana Miłości* albo *Arkana Miłości 2*. Aby gra była sprawiedliwa, powinniście mieć na sobie tyle samo rzeczy. Przed rozpoczęciem rozgrywki każdą talię należy potasować i położyć odwróconą rewersem do góry przed sobą (czyli tak, by nie było widać treści kart). Następnie należy wybrać osobę, która rozpocznie grę. Każde z Was, zgodnie z ustaloną kolejnością, bierze na rękę 5 kart z góry talii. Karty zarówno na ręce, jak i w talii powinny pozostać niewidoczne dla pozostałych uczestników zabawy.

Uwaga! Aby gra trwała dłużej, kartę *Arkana Miłości* albo *Arkana Miłości 2* można umieścić na spodzie talii, by była ostatnią dobraną kartą w grze.

4. Rozgrywka

Rozgrywka toczy się na przemian – rozgrywasz swoje tury w ustalonej przed grą kolejności. W swojej turze:
1) **Dobierasz** tyle kart, by mieć ich na ręce dokładnie 5. Jeżeli masz już na ręce 5 lub więcej kart (a możesz mieć ich dowolną liczbę), nie dobierasz kolejnych.
2) **Używasz** do 3 kart (ale możesz też spasować i nie zagrać żadnej). Aby użyć karty, wyłóż ją przed siebie, po czym odczytaj zawarte na niej polecenie, które następnie należy wykonać. Użyte karty odkładane są na osobny stos – STOS KART ODRZUCONYCH.
3) **Odrzucaasz** z ręki na stos kart odrzuconych dowolną liczbę posiadanych kart.
4) (OPCJONALNIE) **Ściągasz** z siebie 1 rzecz, chyba że nie masz już na sobie żadnej. Zastosowanie tej reguły przyspiesza grę.

Uwaga! Gdy ktoś z Was ma właśnie dobrnąć kartę, ale nie może tego zrobić, bo kart zabrakło, należy potasować stos kart odrzuconych i utworzyć z niego nową talię, z której będzie można na nowo dobierać karty.

Uwaga! Każde z Was może posiadać własną talię, a także swój własny stos kart odrzuconych.

Uwaga! Na kartach często występuje zwrot „wybrana osoba”. Oznacza to, że osoba, która użyła tej karty, decyduje, kto ma wykonać zawarte na niej polecenie (może wybrać siebie).

Uwaga! Jeśli nie ustalicie między sobą inaczej, podczas swojej tury wolno użyć tylko 1 karty **ARKAN** (rozbierającej).

5. Zakończenie gry

Gra może skończyć się na 2 sposoby:
» gdy przynajmniej jedna osoba jest naga i zostanie zagrana karta *Arkana miłości* albo *Arkana miłości: Dominacja*,
» w dowolnym momencie, gdy uczestnicy mają na to ochotę ;)

6. Karty KONTRAKCJI

Karty **KONTRAKCJI** (dostępnych w *Arkanach Miłości*) może użyć każdy i w dowolnym momencie (pod warunkiem, że ma je na ręce) zgodnie z zawartymi na nich poleceniami. Jedną kartę **KONTRAKCJI** można zagrać na jedną **AKCJĘ** albo jedno **WYZWANIE**. Karty **KONTRAKCJI** nie można zagrywać na inne **KONTRAKCJE**, np. *Niewinna sztuczka* nie może zostać wyłożona na inną *Niewinną sztuczkę*.

7. Karty PODSTĘPÓW

Karty **PODSTĘPÓW** (dostępne w grze *Arkana Miłości 2*) mogą być używane tak, jak **AKCJE** albo być do nich dokładane w dowolnej liczbie – w tym drugim przypadku ich użycie jest darmowe (czyli nie jest objęte limitem użycia 3 kart na turę).

8. Karty ATUTÓW

Po użyciu karty **ATUTU** (dostępne w grze *Arkana Miłości 2* i *Arkana Miłości: Kochankowie*) należy położyć ją w widocznym miejscu przed sobą. Karta **ATUTU** trwale wpływa na grę, chyba że zostanie z niej usunięta przy użyciu pozwalających na to kart. Karta **ATUTU** może zostać również przejęta przez innego gracza (pozwala na to karta *Arkana sprawiedliwości*). Gracz, który użył danego **ATUTU** na początku, traci zapewniane przez niego korzyści na rzecz osoby przejmującej kartę.

9. Oznaczenia

Symbole ★ pod nazwami kart określają ich erotyczną siłę:

- ★ – karta delikatnie erotyczna,
 - ★★ – karta umiarkowanie erotyczna,
 - ★★★ – karta bardzo erotyczna.
- Dzięki temu łatwiej dopasować talię do swoich potrzeb.

10. Kontakt

W razie jakichkolwiek pytań oraz problemów związanych z grą prosimy o kontakt: sklep@rebel.pl

Życzymy świetnej zabawy!
Zespoły Let's Play i Rebel

www.letsplay.pl, www.wydawnictworebel.pl



rebel