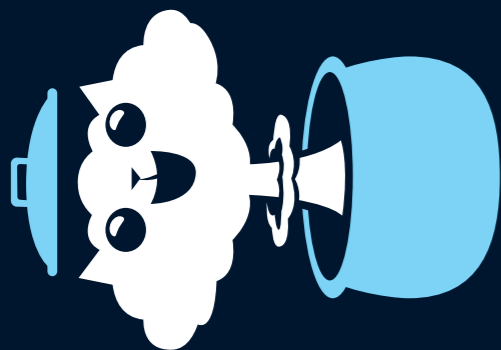


EKSPLODUJĄCE KOTKI PRZEPISY NA KOTASTROFĘ ZASADY

2-5 GRACZY

ZAWARTOŚĆ: 121 KART,
13 BROSZUREK Z PRZEPISAMI,
5 PUSTYCH BROSZUREK NA PRZEPISY,
KOKNIERZ WSTYDU,
PRZEWODNIK PO POLU BITWY.



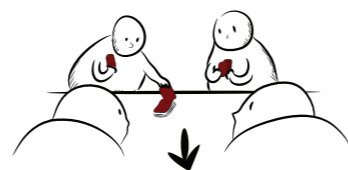
HEJ! NIE CZYTAJ TYCH ZASAD!
CZYTANIE ZASAD TO NAJGORSZY SPOŚOB,
ŻEBY NAUCZYĆ SIĘ GRY.
NIE LEPIEJ PO PROSTU OBEJRZEĆ FILMIK
INSTRUKTAŻOWY? ZNAJDZIESZ GO TUTAJ:

WWW.RECIPES.GAME

O CO CHODZI W „EKSPLODUJĄCYCH KOTKACH”?

Wtasujcie do talii kilka kart eksplodujących kotków.

Następnie kolejno ciągnijcie karty do momentu, aż ktoś z Was dobierze eksplodującego kotka.



Osoba, która trafi na kotka – wybuchu.
I już do końca gry pozostaje martwa.



Powtarzajcie tę czynność do momentu, aż w grze zostanie tylko 1 gracz. Ta osoba wygrywa grę.

Im więcej kart pociągniesz, tym bardziej ryzykujesz, że trafisz na eksplodującego kotka.

OGÓLNIIE RZECZ BIORĄC,

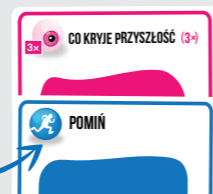
EKSPLODUJESZ – PRZEGRYWASZ
I WYPEŁNIA CIĘ PALĄCY SOS O SMAKU SMUTKU.

NIE EKSPLODUJESZ – WYGRYWASZ
I WYPEŁNIA CIĘ WSPANIAŁOŚĆ, GRATISY, SERIO.

A POZOSTAŁE KARTY
ZMNIEJSZAJĄ RYZYKO, ŻE EKSPLODUJESZ
WRAZ Z EKSPLODUJĄCYM KOTKIEM.

NA PRZYKŁAD

Możesz użyć karty **Co kryje przyszłość**, żeby podejrzeć kilka wierzchnich kart z talii. Jeśli zobaczysz pośród nich eksplodującego kotka, to możesz zagrać kartę **Pomiń** i zakończyć swoją turę bez brania karty.



PRZYGOTOWANIE DO GRY

„Eksplodujące kotki: Przepisy na kotastrofę” zawierają 13 broszurek z przepisami, które opisują różne warianty rozgrywki. Szczegółowy opis broszurek z przepisami znajduje się na drugiej stronie tej instrukcji, ale na ten moment wystarczy, jeśli weźmiesz 1, która Was zainteresowała i odpowiada liczbie graczy.

Jeśli otwierasz pudełko po raz pierwszy, znajdziesz w nim osobno przygotowany zestaw dla przepisu „Sos habaniero”. Możecie w niego zagrać od razu.

- Wybierz broszurkę z przepisem i ją otwórz.
- Utwórz talię ze składników wymienionych w przepisie.

LICZBA KART

W przypadku niektórych przepisów liczba kopii tej samej karty, które należy umieścić w talii, jest uzależniona od liczby graczy.



Na przykład powyższy zapis oznacza, że należy umieścić w talii tyle kart eksplodujących kotków, ile jest graczy minus 2 (czyli w przypadku rozgrywki 5-osobowej wtasuj do talii 3 eksplodujące kotki).

Czasami obok rodzaju karty znajduje się dopisek (2x), (3x) ALBO (5x).



Te cyfry stanowią część nazwy karty i nie wpływają na liczbę kart, które masz dodać do talii.

- Gdy zbierzesz wszystkie potrzebne karty, usuń z talii wszystkie karty eksplodujących kotków, implodujących kotków (jeśli są) i rozbrojenia. Odłóż je na bok.
- Znajdź w broszurce z przepisem sekcję dotyczącą liczby graczy. Tam dowiesz się, po ile **kart rozbrojenia** (jeśli występują w przepisie) i **kart startowych** rozdać każdemu z graczy.



Sprawdź tę sekcję w broszurce z przepisem i rozdaj graczom odpowiednią liczbę kart rozbrojenia. Jeśli zostaną jakieg niewykorzystane karty rozbrojenia, odłóż je z powrotem do talii.



- Potasuj talię z dodatkowymi kartami rozbrojenia (jeśli jakieś są), a następnie rozdaj każdemu z graczy odpowiednią liczbę zakrytych **kart startowych**. Możesz oglądać karty na swojej ręce, ale nie pokazuj ich pozostałym.



PRZYKŁAD



KARTY ROZBROJENIA

Każdy z graczy otrzymuje 1 kartę rozbrojenia (albo nie otrzymuje żadnej) zgodnie z wybranym przepisem. To najpotężniejsza karta w grze, ponieważ tylko ona może Cię uratować przed eksplodującymi kotkami. Jeśli dobierzesz eksplodującego kotka, możesz zagrać kartę rozbrojenia, umieścić śmiertelnie zwierzę z powrotem w talii i nie żegnać się z życiem – kartę możesz umieścić w dowolnym miejscu talii tak, żeby inni gracze tego nie widzieli.



Chcesz dopiec kolejnemu graczowi? Umieść kotka na samym wierzchu talii. Jeśli chcesz, możesz to zrobić pod stołem, żeby inni gracze nie widzieli, gdzie umieszczasz kartę.

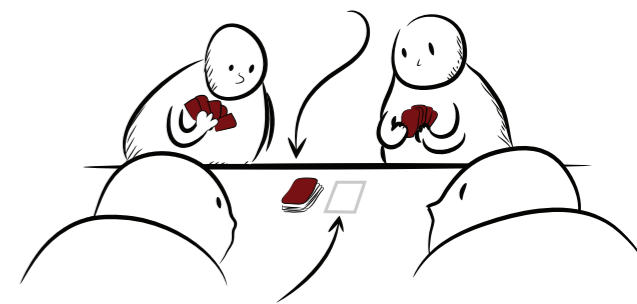
W miarę możliwości zgromadź jak najwięcej kart rozbrojenia.

- Włóż wcześniej odłożone karty eksplodujących kotków (i implodujących kotków, jeśli z nimi gracie) do talii.



- Potasuj karty w talii i umieść je na środku stołu rewersami do góry.

To Wasza talia.



(Upewnij się, że na stole jest miejsce na stos kart odrzuconych).

- Wybierzcie pierwszego gracza. Może nim zostać na przykład osoba, która zawsze się cieszy, kiedy zaczyna, osoba, której zapach najbardziej Was krępuje, osoba z najmniejszą śledziona itd.



- Możecie zaczynać!

PRZEBIEG TURY

1. Weź do ręki wszystkie swoje karty i dobrze im się przyjrzyj. Następnie:

ZAGRAJ

Zagraj wybraną kartę, kładąc ją awerssem do góry na wierzchu stosu kart odrzuconych, a następnie wykonaj polecenie, które się na niej znajduje.



Przeczytaj tekst na karcie, żeby dowiedzieć się, co robi.

Po wykonaniu polecenia z karty możesz zagrać kolejną. Możesz zagrać tyle kart, ile tylko zechcesz.

ALBO

SPASUJ

Nie zagrywasz żadnej karty.



2. Na koniec swojej tury weź do ręki wierzchnią kartę z talii. Módl się, żeby to nie był eksplodujący kotek.



Gra przebiega zgodnie z kierunkiem ruchu wskazówek zegara.

PAMIĘTAJ

Zagraj tyle kart, ile chcesz, a następnie zakończ turę i dobierz nową kartę.

Spasuj albo zagraj, a potem dobierz.
Spasuj albo zagraj, a potem dobierz.



KONIEC GRY

Prędzej czy później wszyscy gracze oprócz jednego zostaną rozerwani w eksplozji.

Ten farciarz wygrywa grę!

Nie ma możliwości, żeby wyczerpała się talia kart, ponieważ jest w niej akurat tyle eksplodujących (albo implodujących, jeśli z nimi gracze) kotków, żeby zabić wszystkich graczy oprócz jednego.

JESZCZE TRZY RZECZY

- ✓ Niezłym pomysłem jest oszczędne używanie kart na początku gry, gdy ryzyko natrafienia na eksplodującego kotka jest niewielkie.
- ✓ W każdej chwili możesz sprawdzić, ile kart zostało w talii, żeby ocenić ryzyko eksplozji.
- ✓ Nie ma czegoś takiego jak maksymalna czy minimalna liczba kart na ręce. Jeśli skończą Ci się karty, normalnie kontynuuj grę. W następnej turze dobierzesz przynajmniej 1 kartę.

PRZYKŁADOWA TURA

OBSTAWIASZ, ŻE WIERZCHNIĄ KARTĄ W TALII JEST EKSPLODUJĄCY KOTEK, WIĘC ZAMIAST SPASOWAĆ I DOBRAĆ KARTĘ, BY ZAKOŃCZYĆ SWOJĄ TURĘ, ZAGRYWASZ KARTĘ CO KRYJE PRZYSZŁOŚĆ POZWALAJĄCĄ CI PODEJRZEĆ 3 WIERZCHNIE KARTY Z TALII.

WIDZISZ, ŻE WIERZCHNIA KARTA (A WIĘC TA, KTÓRĄ MASZ DOBRAĆ) TO EKSPLODUJĄCY KOTEK.

POSTANAWIASZ ZAGRAĆ KARTĘ ATAKU, ŻEBY ZAKOŃCZYĆ SWOJĄ TURĘ I ZMUSIĆ PRZECIWNIKÓW DO ZAGRANIA 2 TUR Z RZĘDU.

ALE NAGLE INNY GRACZ ZAGRYWA KARTĘ NIE, NIE, NIE I ANULUJE TWÓJ ATAK. W ZWIĄZKU Z TYM TWOJA TURA NADAL TRWA.

BARDOZO NIE CHCESZ DOBRAĆ WIERZCHNIEJ KARTY I EKSPLODOWAĆ, WIĘC ZAGRYWASZ KARTĘ POTASUJ I TASUJESZ TALIE.

ZMIENIŁ SIĘ UKŁAD KART W TALII, WOBEC CZEGO DECYDUJESZ SIĘ W KOŃCU DOBRAĆ WIERZCHNIĄ KARTĘ. POZOSTAJE CI TYLKO MIEĆ NADZIEJĘ, ŻE TO NIE KOLEJNY EKSPLODUJĄCY KOTEK.

KOŁNIERZ WSTYDU

Gracz, który jako pierwszy zapomni, czyja jest tura, otrzyma kołnierzyk wstydu i do końca gry będzie ludzkim sygnalizatorem kierunku przebiegu tur.

Obracaj kołnierzyk wokół głowy tak, żeby strzałka wskazująca kierunek gry znajdowała się z przodu i była dobrze widoczna dla pozostałych graczy. Ilekroć ktoś zagra kartę Na opak, przekreśl kołnierzyk, żeby wskazać aktualny kierunek gry.

Jeśli do twarzy Ci w kołnierzu wstydu, koniecznie podziel się z nami swoim zdjęciem na Twitterze: @gameofkittens.

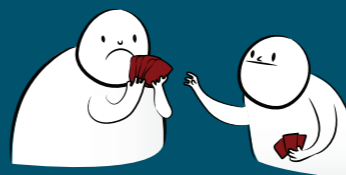


WYBUCHOWE KOMBINACJE

(PRZECZYTAJ TO DOPIERO PO ROZEGNIANIU SWOJEJ PIERWSZEJ GRY)

JAK DWIE KROPLE WODY

Teraz możesz stworzyć parę (która pozwala Ci ukraść losową kartę wybranemu graczowi), nie tylko zagrywając identyczne kocie karty, ale zagrywając DOWOLNE 2 karty o tej samej nazwie (np. 2 karty tasowania albo 2 karty pomijania). Gdy zagrywasz wybuchowe kombinacje, ignoruj polecenia zapisane na użytych kartach.



JAK TRZY KROPLE WODY

Ta kombinacja działa tak samo jak poprzednia, ale tym razem musisz zagrać 3 takie same karty i możesz dokładnie sprecyzować, jaką kartę chcesz dostać od wybranego gracza. Jeśli ją ma, musi Ci ją oddać. Jeśli jej nie ma – cóż, odchodzisz z pustymi rękami. Gdy zagrywasz wybuchowe kombinacje, ignoruj polecenia zapisane na użytych kartach.

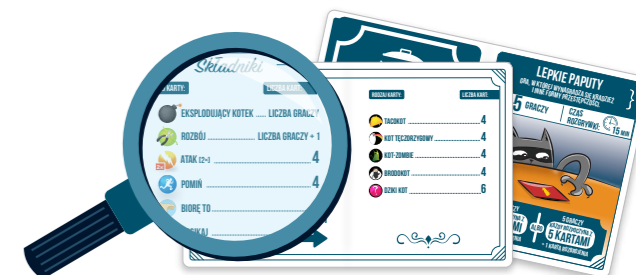


CO TO ZA PRZEPISY?

W tym pudełku znajduje się zbiór najlepszych kart z gier „Eksplodujące kotki”, „Implodujące kotki”, „Frywolne kotki” i „Szczekające kotki”. To surowe składniki, dzięki którym spróbujecie eksplodujących kotków na 13 nowych sposobów.



Oprócz nich znajdziecie też broszury z przepisami, które wyjaśnią Wam, jak przygotować karty pod konkretny wariant rozgrywki. Chcecie zagrać w grę, która potrwa tylko 2 minuty? Jest na to przepis. Macie smaka na wariant, w ramach którego będziecie szpiegować innych graczy? Taki przepis też zgotowaliśmy.



W każdym przepisie znajdziecie listę składników potrzebnych do utworzenia talii, której użyjecie w grze. Osoby, które już kiedyś grały w „Eksplodujące kotki”, mogą uznać, że część przepisów jest niekompletna albo nietypowa. Zapewniamy, że każdy z nich został starannie skomponowany. Zagraj, postępując zgodnie z nimi, a potem wprowadź swoje modyfikacje!

Włożyliśmy do pudełka 5 pustych broszurek na przepisy. Zapisz na nich swoje własne pomysły. Jeszcze więcej przepisów znajdziesz na stronie:

www.recipes.game



Wybierz przepis, przygotuj składniki i po prostu zacznij grać!

NO JUŻ, DOŚĆ CZYTANIA! IDŹ GRAĆ!

JEŚLI MASZ PYTANIA NA TEMAT KONKRETNÝCH KART, ZERKNIJ DO PRZEWODNIKA PO POLU BITWY.