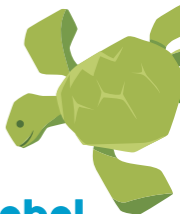


SEA STAX



© 2021 Brainwright, © 2022 HUCH!
www.hutter-trade.com
Autor: Bob Ferron
Projekt: HUCH!/Brainwright
Kierownik produkcji: Jens Bischoff
Wyprodukowano w Chinach.

Importer/Dystrybucja w Polsce:
Rebel Sp. z o.o.
ul. Budowlanych 64c, 80-298 Gdańsk
www.wydawnictworebel.pl
wydawnictwo@rebel.pl

OSTRZEŻENIE! Niebezpieczeństwo zadławienia się. Produkt zawiera drobne elementy nieodpowiednie dla dzieci poniżej 3. roku życia. Prosimy zachować opakowanie ze względu na podane informacje.
UWAGA! Przedstawione komponenty mogą nieznacznie się różnić kolorami od tych zawartych w pudełku.

rebel



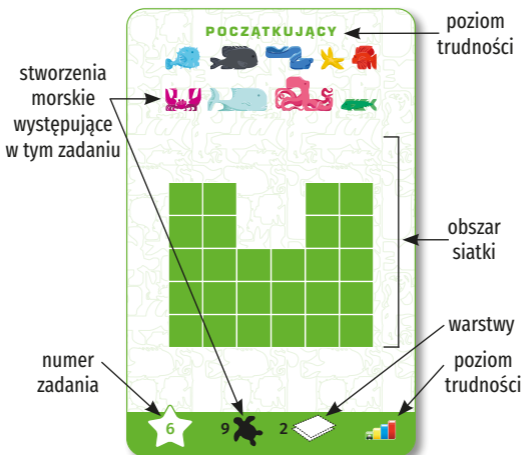
BRAINWRIGHT



SEA STAX

CEL GRY

Ułóż stworzenia morskie na siatce w taki sposób, żeby całkowicie ją zappełniły.

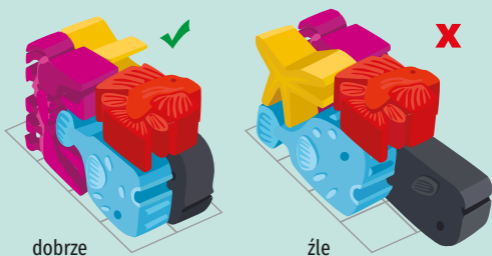


JAK GRAĆ?

Wybierz kartę zadania i umieść ją na płaskiej powierzchni. Weź stworzenia morskie wskazane na górnej części karty i umieść je w obrębie siatki w taki sposób, żeby **zappełniły wszystkie pola siatki**. Żadna część jakiegokolwiek stworzenia nie może wystawać poza obszar siatki, a na jej obszarze nie może pozostać żadne puste miejsce.

UWAGI:

- Zawsze musisz wykorzystać wszystkie stworzenia morskie wskazane na karcie zadania.
- Na niektórych kartach znajdziesz informację o większej liczbie: „warstw” (◊). Oznacza to, że aby poprawnie rozwiązać łamigłówkę, musisz układać jedno stworzenie na drugim. (Na przykład „3 warstwy” oznaczają, że musisz ułożyć na sobie 3 poziomy stworzeń). W przypadku zadań z wieloma warstwami wszystkie stworzenia morskie muszą znajdować się w obrębie wskazanych poziomów – żadna część stworzenia nie może wystawać poza granicę.



- **Wskazówka.** Niektóre układanki wymagają zmiany pozycji stworzeń morskich – jedne powinny stać, inne leżeć na boku, jeszcze inne stanąć na głowie albo wepchnąć się między inne stworzenia!
- Do każdego zadania dołączono rozwiązanie, choć niewykluczone, że można je rozwiązać na inne sposoby.