

DANIELE TASCINI SIMONE LUCIANI

TZOLK'IN

PŁYTKI PROMOCYJNE – ZASADY

W skład tego minidodatku wchodzi 1 monument i 1 płytką Dóbr Początkowych. Należy je umieścić do pozostałych płytek odpowiedniego rodzaju.

MONUMENT BONUSOWY



Punkty za wybudowanie tego monumentu zdobywa się od razu (a nie na koniec gry). Liczba punktów zależy od momentu, w którym wybudujesz monument:

Pierwsza ćwiartka gry – 40 punktów.

Druga ćwiartka – 31 punktów.

Trzecia ćwiartka – 22 punkty.

Czwarta ćwiartka – 13 punktów.

Jak pokazano na płytce, każdy Dzień Żywienia jest ostatnim dniem danej ćwiartki. Na przykład, jeśli wybudujesz ten monument podczas pierwszego Dnia Żywienia, otrzymujesz 40 punktów.

Jeśli Dzień Żywienia nastąpi dzień później (dzięki przywilejowi z pola pierwszeństwa), na potrzeby tego monumentu dalej liczy się jak ostatni dzień danego kwartału.

Jeśli wylosujesz tę płytkę, gdy w grze biorą udział neutralni robotnicy, oznacza to, że będzie o 1 neutralnego robotnika mniej (11 zamiast 12 w rozgrywce 2-osobowej, 5 zamiast 6 w 3-osobowej).

BONUSOWA PŁYTKA DÓBR POCZĄTKOWYCH



Jeśli wybierzesz tę płytkę Dóbr Początkowych, otrzymujesz 6 koszy kukurydzy i 4 bale drewna, ale spadasz o 1 stopień niżej w brązowej świątyni.

W 2- i 3-osobowej rozgrywce możesz wylosować tę płytkę podczas umieszczania neutralnych robotników. W takim wypadku musisz umieścić o 1 neutralnego robotnika więcej (7 w grze 3-osobowej i 13 w 2-osobowej).

Do oznaczenia neutralnych robotników możesz użyć okrągłych płaskich znaczników w kolorach nieużywanych przez graczy. Pionów robotników na pewno zabraknie.

Poza tym ułatwia to odróżnianie robotników graczy od neutralnych robotników, więc radzimy korzystanie z tych znaczników nawet wtedy, gdy nie gracie z tą płytką.