































nazwa rozwinięcia	koszt	rodzaj rozwinięcia
Astromech R2	6	 astromech
Astromech R3	3	 astromech
Astromech R4	2	 astromech
Astromech R5	5	 astromech
Ciężkie działo laserowe	4	 działo
Działo jonowe	5	 działo
Promień zakłócający	2	 działo
Wiązka ściąająca	3	 działo
Niezależny Slicer	3	 załoga
Droid GNK „Gonk”	10	 załoga
•Informator	5	 załoga
Początkujący technik	4	 załoga
Spostrzegawczy pilot	10	 załoga
Doświadczony nawigator	5	 załoga
Oficer taktyczny	2	 załoga
Sieć Connera	6	 urządzenie
Bomby protonowe	5	 urządzenie
Miny zbliżeniowe	6	 urządzenie
Ładunki sejsmiczne	3	 urządzenie
Wytwornica bomb kasetowych	5	  urządzenie, urządzenie
Wyczulone zmysły	3	 Moc
Instynktowne celowanie	2	 Moc
Wyczucie	6	 Moc
Nadnaturalny refleks	12	 Moc
Zręczny strzelec	10	 strzelec
Narwany strzelec	7	 strzelec
Uzdolniony bombardier	2	 strzelec
Doświadczony tylny strzelec	4	 strzelec
Doświadczony operator wieżyczki	8	 strzelec

\*Sprawdź tabelę zmiennego kosztu punktowego na końcu tego dokumentu.

nazwa rozwinięcia	koszt	rodzaj rozwinięcia
•System maskowania	5	 nielegalne
Cybernetyka z kontrabandy	5	 nielegalne
Automatyczny detonator	2	 nielegalne
System sprzężenia zwrotnego	4	 nielegalne
Tłumiki inercyjne	1	 nielegalne
Sprzężona rampa ładunkowa	4	 nielegalne
Rakiety kasetowe	5	 rakiet
Rakiety wstrząsowe	6	 rakiet
Rakiety samosterujące	3	 rakiet
Rakiety jonowe	4	 rakiet
Rakiety protonowe	7	 rakiet
Rakiety zaporowe	6	 rakiet, rakiet
Poszycie ablacyjne	4	 modyfikacja
Zaawansowany SLAM	3	 modyfikacja
Dopalacze	8	 modyfikacja
Deflektor elektroniczny	2	 modyfikacja
Ulepszenie silnika	3/6/9*	 modyfikacja
Ulepszenie kadłuba	2/3/5/7*	 modyfikacja
Zabezpieczenie amunicji	2	 modyfikacja
Ulepszenie osłon	3/4/6/8*	 modyfikacja
Dyfuzory statyczne	6	 modyfikacja
Urządzenie maskujące	3/4/6/8*	 modyfikacja
Zakłócaacz taktyczny	2	 modyfikacja
Zaawansowane czujniki	8	 czujnik
Wykrywacz kolizji	5	 czujnik
System kierowania ogniem	3	 czujnik
Symulator trajektorii	3	 czujnik

\*Sprawdź tabelę zmiennego kosztu punktowego na końcu tego dokumentu.

nazwa rozwinięcia	koszt	rodzaj rozwinięcia
Opanowanie	2	talent
Celny strzał	1	talent
Śmiałość	3	talent
Fortel z przeszkodą	2	talent
Nieuchwytny	3	talent
Mistrzowski pilotaż	2/4/6*	talent
Zastraszanie	3	talent
Zmyłka	4	talent
•Samotny wilk	4	talent
Strzelec wyborowy	1	talent
Wymanewrowanie	6	talent
Drapieżnik	2	talent
Zmasowana salwa	6	talent
•Dowódca eskadry	4	talent
Taktyka roju	3	talent
Popisowy strzał	1	talent
Zaaw. torpedy protonowe	6	torpeda
Torpedy jonowe	6	torpeda
Torpedy protonowe	9	torpeda
Górna wieżyczka	4	wieżyczka
Wieżyczka z działem jonowym	6	wieżyczka

\*Sprawdź tabelę zmiennego kosztu punktowego na końcu tego dokumentu.

## Zmienny koszt punktowy

rozmiar statku	mały	średni	duży		
Ulepszenie silnika	3	6	9		modyfikacja
Mistrzowski pilotaż	2	4	6		talent

wartość zwrotności	0	1	2	3		
Ulepszenie kadłuba	2	3	5	7		modyfikacja
Ulepszenie osłon	3	4	6	8		modyfikacja
Urządzenie maskujące	3	4	6	8		modyfikacja